

# KIDS – CUP



## Detaillierte Ausschreibung zum Kids-Cup

Der Kids-Cup ist ein Gruppenwettkampf bei dem 8-16 Kinder-bis 8 Jahre antreten können. Die Anzahl der Mädchen / Jungen ist egal.

Beim Kids-Cup sollen die Kinder das Gruppengefühl kennenlernen. Dieses Gemeinschaftsgefühl ist ein wichtiger Bestandteil unserer heutigen Gesellschaft. Um den Einstieg für die jungen Turnerinnen und Turner zu vereinfachen, haben wir eine Arbeitshilfe erstellt, die viele Informationen zu unserem besonderen Wettkampf vermittelt. Sollten dennoch Fragen auftauchen, sind die Mitglieder des Teams TGM/TGW gerne bereit diese zu beantworten.

Der Kids-Cup ist ein vielseitiger Wettkampf. Die Gruppe muss folgende Disziplinen absolvieren:

- Turnen in der Gruppe mit einem Kasten
- Pendelstaffel 8 x 25m
- Überraschungsaufgabe (die Aufgabe wird erst am WK-Tag bekanntgegeben)

Eine weitere Disziplin muss aus den Folgenden gewählt werden:

- Tanzen in der Gruppe
- Singen in der Gruppe

Die einzelnen Disziplinen werden nun genauer beschrieben.

## Disziplin Turnen

Geturnt wird auf einer 12m x 12m Bodenfläche. Die Position des Kastens auf der Bodenfläche und die Höhe des Kastens ist beliebig.

Die Kleidung sollte einheitlich und enganliegend sein. Es muss kein Turnanzug sein, eine Radlerhose und ein enges (in die Hose gestecktes) T-Shirt sind auch in Ordnung.

Zusätzlich zu den Pflichtelementen (siehe Liste) können auch weitere freie Elemente gezeigt werden. Die Übung und die frei gewählten Übungsteile sollten altersgerecht sein.

Es kann wahlweise mit oder ohne Musik geturnt werden. Bei der Auswahl der Musik, sollte darauf geachtet werden, dass sie altersgerecht ist.

Hilfestellung untereinander ist erlaubt/ erwünscht und führt nicht zu Punktabzug.

# KIDS – CUP



Folgende Pflichtteile müssen von allen teilnehmenden Turnerinnen/Turnern gezeigt werden, wobei es egal ist, ob die Teile mit Partner oder Kasten oder am Boden geturnt werden:

- Hockwende
- Mutsprung
- Standwaage
- Nachstellhüpfer
- Ganze Schiffchendrechung
- Bauchrutscher am Kasten mit Rolle vorwärts
- Zurückrollen in die Kerze
- 1 Partnerelement mit gymnastischem Sprung
- 1 Partnerelement frei wählbar

## **Bewertung der Elemente:**

Mit einer perfekten Übung kann man 10,0 Punkte erreichen. Die Bewertung unterteilt sich in 3 Kategorien.

- |                                      |            |
|--------------------------------------|------------|
| 1. Gestaltung / Aufbau / Kreativität | 3,0 Punkte |
| 2. Schwierigkeit / Pflichtelemente   | 3,0 Punkte |
| 3. Ausführung                        | 4,0 Punkte |

## **Gestaltung / Aufbau / Kreativität**

Hier wird der Aufbau der Übung bewertet. Es sollten mindestens 3 verschiedene Formationen geturnt werden. Das Verhältnis zwischen Kasten- und Bodenturnen sollte ausgeglichen sein. Ein Riegenturnen ist nicht erwünscht. Die Bodenturnfläche sollte komplett genutzt werden. Ein Abschlussbild, bei dem der Kasten einbezogen ist, ist vorgeschrieben.

## **Schwierigkeit / Pflichtelemente**

Die Pflichtelemente müssen von allen teilnehmenden Kindern gezeigt werden.

Weitere Elemente sind frei wählbar. Diese müssen nicht von allen Kindern gezeigt werden.

## **Ausführung**

Die Kampfrichter legen Wert auf die Ausführung der einzelnen Übungselemente. Die richtige Turntechnik ist das A+O einer Übung. Gestreckte Beine, Fußspitzen und Arme sollten alle teilnehmenden Kinder zeigen.

# KIDS – CUP



## **Pflichtelemente:**

Zum besseren Verständnis der Pflichtelemente haben wir hier eine Zusammenstellung gemacht:

### **Hockwende**

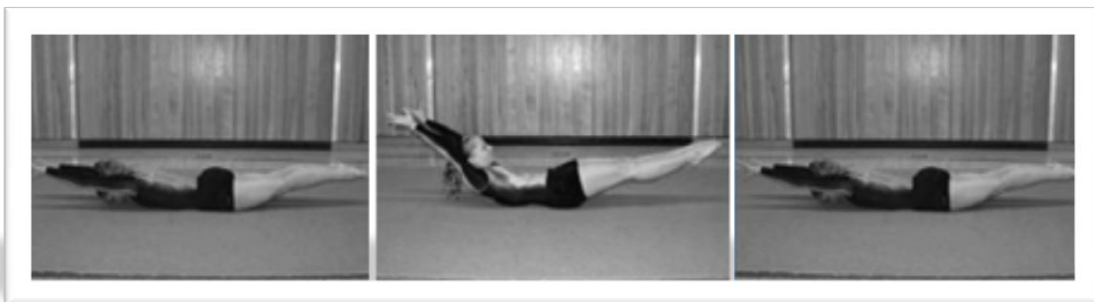


### **Mutsprung**

Beim Mutsprung wird auf den Kasten aufgeknielt und sofort von den Knien wieder heruntersprungen. Ein „Nachvorerutschen“ auf den Knien ist nicht erwünscht.

### **Schiffchendrechung (360°)**

Bei der Schiffchendrechung dürfen die Beine und die Arme während der Drehung nicht den Boden berühren. Ob die Drehung in der Bauchlage oder Rücklage beginnt ist egal.



# KIDS – CUP



## **Bauchrutscher mit Rolle vorwärts**

Beim Bauchrutscher ist es egal, ob über den Längs- oder Querkasten geturnt wird.

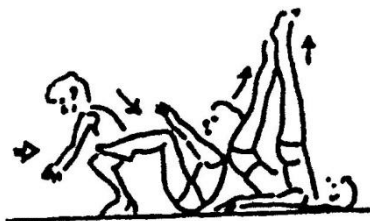


## **Nachstellhüpfer**

Beim Nachstellhüpfer ist darauf zu achten, dass die Fußspitzen gestreckt sind und die Fersen bei den Hüpfen nicht den Boden berühren.

## **Zurückrollen in die Kerze**

Beim Zurückrollen in die Kerze ist auf gestreckte Fußspitzen zu achten. Der Winkel zwischen Boden und Beinen sollte 90° betragen. Diese Position ist 3 Sekunden zu halten.



## **Partnerelemente**

Wir erwarten mindestens ein Partnerelement mit einem gymnastischen Sprung und ein weiteres Partnerelement. Ob das zweite Partnerelement dynamisch oder statisch ist, ist dem Trainer freigestellt.

Hier ist die Kreativität der Gruppe und des Trainers gefragt.

# KIDS – CUP



## Pendelstaffel 8 x 25m

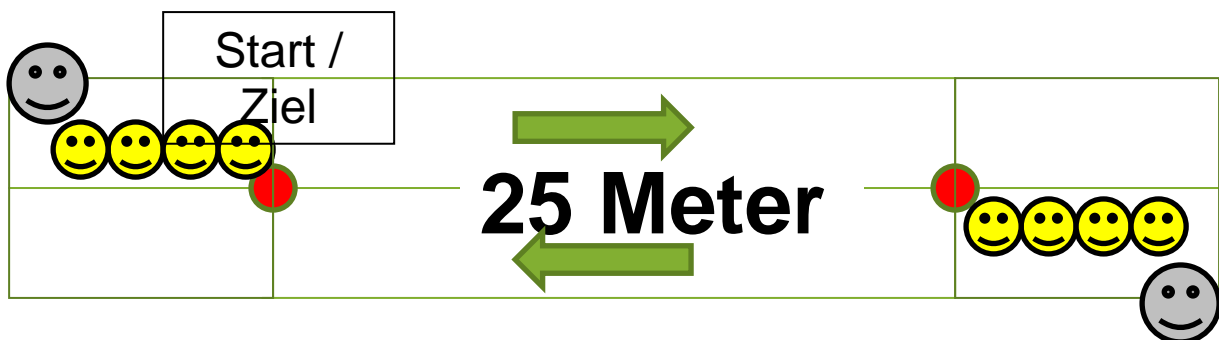
Die Pendelstaffel gehört zu den messbaren Disziplinen und allein die Gesamtzeit zählt und wird entsprechend der Berechnungstabelle in Punkte umgewandelt. So ist eine Vergleichbarkeit mit den Wertungen aus Turnen, Tanzen, Singen gegeben.

Jeder Teilnehmer/in läuft 25 m.

Die Startreihenfolge kann von der Gruppe selbst bestimmt werden.

Im Start- und Wechselbereich dürfen sich nur die aktiven Kinder sowie je 1 Betreuer aufhalten.

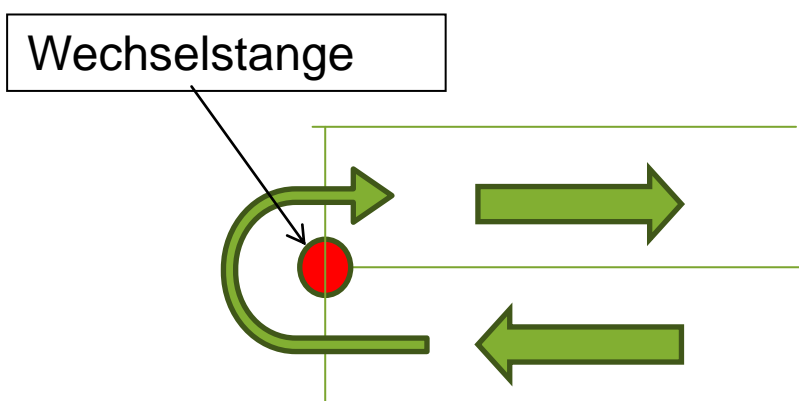
Es treten genau 8 Kinder an. Bei der Startaufstellung stehen jeweils 4 Kinder gegenüber.



Start und Ziel sind auf der gleichen Seite.

Als Startkommando gilt: „Auf die Plätze - Fertig - Los“.

Der Staffelstab muss in jedem Fall außen um die Wechselstange herumgeführt werden!



Wird der Staffelstab bei der Übergabe fallen gelassen, dürfen nur die zwei am Wechsel beteiligten Kinder den Staffelstab wieder aufheben.

Hebt jemand anderes (egal ob Teilnehmer oder Außenstehender) den Staffelstab auf, so gilt das als Hilfe von außen und wird mit 1 Punkt Abzug vom Endwert bestraft!

Ebenso sollte ein Mitlaufen neben der Laufbahn vermieden werden, dass dies ebenfalls als Hilfe von außen angesehen werden kann.

# KIDS – CUP



## Wahldisziplin Tanzen

Die Gruppe tanzt gemeinsam einen Tanz nach eigener Wahl (Musik und Bewegungsfolge). Die Auswahl sollte kindgerecht sein.

Die Übung sollte zwischen 2 und 4 Minuten lang sein, die Fläche beträgt 13 x 13 m.

Kostümierung ist erlaubt, ist jedoch nicht Bestandteil der Wertung.

Handgeräte sind nicht erlaubt.

### Die Mannschaften müssen folgende Elemente zeigen:

- mind. 3 Formationen (z. B. Kreis, V, Reihe, Linie, Block, Paare)
- 2 verschiedene Sprünge (z. B. Schlussprung, Pferdchensprung, Schrittsprung)
- 2 verschiedene Schrittkombinationen

### Bewertung der Elemente:

Mit einer gelungenen Übung kann man 10,0 Punkte erreichen. Die Bewertung unterteilt sich in 4 Kategorien.

Gestaltung/Aufbau/Kreativität	2,0 Punkte
Schwierigkeit/Pflichtelemente	3,0 Punkte
Ausführung	3,0 Punkte
Umsetzung	2,0 Punkte

### Gestaltung

Hier wird Wert auf die Vielfalt der Bewegungs- und Tanzschritte gelegt. Es sollen unterschiedliche Tanzformationen, Raum- und Bewegungsrichtungen, Übergänge, gezeigt werden. Die Wettkampffläche ist auszunutzen.

Die Musik soll unter Einbeziehung von Tanzschritten (Grundsritten, sowie Figuren, Tanzstil- und musiktypische Bewegungen) und Ganzkörperbewegungen kreativ umgesetzt werden.

### Schwierigkeit

Zwei verschiedene Schrittkombinationen und zwei verschiedene Sprünge müssen von allen teilnehmenden Tänzerinnen und Tänzern der Gruppe gezeigt werden. Weitere Elemente sind frei wählbar. Diese müssen nicht von allen Kindern gezeigt werden. Bewertet wird zudem der wechselnde Schnelligkeitsgrad von Tanzelementen z.B. fließender Wechsel von Bewegung und Stillstand sowie niedriges und hohes Tempo.

### Ausführung

Die einzelnen Gruppenmitglieder sollen den Tanz beherrschen und präsentieren können. Ausführung und Technik: deutlich sichtbarer Bewegungsansatz, Körperhaltung, Beweglichkeit, Bein-/Fußarbeit, Armbewegungen

# KIDS – CUP



Bewegungsbild: gleichmäßiges Agieren der Gruppe bezüglich Raum und Zeit, klar erkennbare Formationen, Harmonie und Synchronität.

## **Umsetzung der Musik**

Der Grundsatz des gewählten Musikstücks muss in Bewegungen umgesetzt werden, die dem Charakter des Musikstückes entsprechen.

## **Wahldisziplin Singen**

Die Gruppe singt gemeinsam ein Lied nach eigener Wahl, ein- oder mehrstimmig. Alle Gruppenmitglieder die zum Liedvortrag antreten, müssen auch mitsingen. Singt ein Gruppenmitglied nicht mit, weil es zum Beispiel ein Instrument spielt, werden 0,5 Punkte pro Person abgezogen.

Bewegungen der Gruppe beim Singen oder die Kleidung werden nicht bewertet.

Texte oder Noten, jegliche Zettel, sind beim Singen nicht erlaubt.

Zur Bewertung zählen u.a. folgende Punkte:

Textsicherheit, Aussprache, Melodie, Kreativität, Gestaltung (z. B. Soli, Summen, Schnipsen, Klatschen)

## **Bewertung des Liedes:**

Gestaltung/Aufbau/Kreativität	2,0 Punkte
Schwierigkeit/Pflichtelemente	2,0 Punkte
Ausführung	3,0 Punkte
Textsicherheit	3,0 Punkte

## **Gestaltung**

Hierunter fällt all das, was die Gruppe aus der eigentlichen Grundform des Liedes macht z.B. Kanon, Soli, jegliche Art von Rhythmusunterstützung, Dynamik – hierzu zählt auch die kreative Umsetzung eigener Ideen in Bezug auf Texte, Übergänge und Kombinationen.

Wird ein Lied von Instrumenten begleitet, so darf es nicht höher bewertet werden, als ein Lied, das ohne Begleitinstrumente gesungen wird. Unstimmigkeiten zwischen Gesang und Begleitung führen zu Punktabzug.

## **Schwierigkeit**

Die Schwierigkeit ergibt sich aus Melodie und Rhythmus, Tonumfang, Tonart- sowie Rhythmuswechsel und Mehrstimmigkeit.

## **Ausführung**

Stimmigkeit (saubere Ausführung der einzelnen Stimmen), Tonhöhe und Tempo sind die Kriterien dafür, inwieweit die Gruppe in der Lage ist, Schwierigkeit und Gestaltung im Vortrag entsprechend umzusetzen.

Ein Gruppenmitglied, das am Liedvortrag beteiligt ist, kann Einsatz und Abschluss des Liedes anzeigen und während des Liedvortrages dirigieren.

# KIDS – CUP



## **Textsicherheit und Aussprache**

Ungenügende Textbeherrschung und undeutliche Aussprache führen zu Punktabzug.