



TAG DES

KINDERTURNENS

2020



DIE KÜRBISSUCHE

**KINDERTURN-
ABZEICHEN
FÜR ALLE**

KÜRBISS-
CHAOS-
RALLYE



TURNI-RUN
FÜR ALLE



MUCK &
MINCHEN
TEST

KÜRBISS-
SUCHE



Mit Verantwortung zum Tag des Kinderturnen

Kinderturnabzeichen für alle

Bewegungsgeschichte

(Die Geschichte variiert, je Auswahl der Stationen.)

Gar nicht weit von hier, in der Nähe von Turnhausen, hoch auf einem Berg, lebt ein Graf mit dem Namen Kürbiskern. Graf Kürbiskern liebt Kürbisse über alles, so sehr, dass er alle Kürbisse im Land besitzen möchte. Deshalb macht er sich eines Nachts im Herbst auf den Weg, um alle Kürbisse, die er finden kann, zu stehlen. Währenddessen stecken in Turnhausen Turni, Lumi, Muck und Minchen schon tief in den Vorbereitungen für das bevorstehende Kürbisfest. In den vergangenen Wochen haben sie fleißig Kürbisse gesammelt, um heute gemeinsam lustige Gesichter hinein zu schnitzen.

Als Muck die Kürbisse ins Haus holen möchte, stellt er voller Schrecken fest, dass alle Kürbisse verschwunden sind. Stattdessen liegt nur ein kleiner Zettel dort, auf dem steht:

„Bereit für ein Abenteuer? Dann folgt der Spur und löst die Aufgaben und Rätsel.

Also machen sich die vier Freunde auf den Weg, aber in welche Richtung sollen sie nur laufen? Da entdeckt

Balance/Seiltanz:

Die Spur führt die Lumi, Muck, Minchen und Turni an einen breiten Fluss. Doch wie sollen die Vier diesen nur überqueren? Schwimmen ist zu gefährlich, aber eine Brücke oder eine Fähre sind auch nicht in Sicht. Da entdeckt Muck einen großen umgestürzten Baum, der bis ans andere Ufer ragt. **„Schaut, wir können darüber hinweg balancieren.“** Die Freunde überqueren den Fluss, Minchen fühlt sich sicher und traut sich sogar **rückwärts** über den Baumstamm zu balancieren. Auf der anderen Seite angekommen, weisen erneut Pfeile auf dem Boden den Freunden die Richtung.

Fliegendes Tuch:

Bereits nach kurzer Zeit zieht dichter Nebel auf. Die Freunde können nicht einmal mehr ihre eigenen Hände vor Augen sehen. **Turni zieht ein (Taschen-) Tuch aus seiner Hosentasche und wirft es in die Luft**, um den aufziehenden Nebel zu vertreiben. Der Nebel färbt sich orange, formt sich zunächst zu einem Kürbis und dann das Wort: _____ (*hier ist die nächste Station einzusetzen*). „Es klappt“, freut sich Lumi, „wir sind auf dem richtigen Weg“.

Zielwasser getrunken:

Die Freunde folgen dem Pfad weiter bis zu einem alten Brunnen. „Ich bin durstig“ sagt Minchen, „lasst uns eine Pause machen.“ Turni, Lumi und Muck möchten Wasser aus dem Brunnen schöpfen, doch der Wassereimer hängt zu hoch, so dass die Freunde ihn nicht greifen können. **„Lasst uns Steine in den Eimer werfen**, bis er schwer genug ist und am Seil herabkommt“, schlägt Lumi vor. Die Vier legen los. Erfolgreich! Nach nur ein paar Versuchen ist der Eimer schwer genug und sinkt hinab. Die Freunde können nun Wasser aus dem Brunnen schöpfen und sich ein wenig erfrischen. Gestärkt setzen sie ihre Reise fort.

In Schwung bleiben:

Muck, Minchen, Turni und Lumi gelangen an einen Berg. Nach einem kurzen steilen Anstieg erreichen die Freunde den Gipfel. Es bläst ein eisiger Wind. Die Freunde entdecken einen Kürbis. Daneben steht auf einem Schild geschrieben: „Lasst den Kürbis nicht ins Tal rollen. Könnt ihr die Aufgabe erfolgreich bewältigen, erhaltet ihr einen neuen Hinweis, in welche Richtung ihr gehen müsst.“ Die Freunde machen sich an die Arbeit. **Sie legen den Kürbis auf ein großes Tuch und alle halten sich daran fest. Der Wind wirbelt den Kürbis durch das Tuch.** Geschickt schaffen es Turni, Lumi, Muck und Minchen den Kürbis im Tuch zu halten. Geschafft! Der Kürbis leuchtet auf und weist ihnen den Weg zurück ins Tal.

Pferd und Kutscher:

Der Weg geht über Stock und Stein. Plötzlich stolpert Turni und verletzt sich am Bein. Oh weh! Weiterlaufen kann er erstmal nicht. Aber Muck und Minchen haben schon eine Idee. Sie suchen ein großes Blatt und zwei Äste. **„Setz dich, Turni! Wir ziehen dich ein Stück**, bis es deinem Fuß besser geht und du wieder gehen kannst“, rufen Lumi dem Verletzten zu. Puh, das ist anstrengend.

Nach einigen zurückgelegten Metern kann Turni Entwarnung geben. Die kurze Pause hat dem Fuß gutgetan und er kann selbst weiterlaufen. Er bedankt sich bei seinen Freunden und sie laufen weiter.

Bewegungslandschaft:

Muck, Minchen, Turni und Lumi marschieren weiter durch den Wald, bis ihnen das Dickicht den Weg versperrt. Hier kommen sie wohl nicht weiter, oder doch? Turni macht einen **Purzelbaum** durch das

Mit Verantwortung zum Tag des Kinderturnen Kinderturnabzeichen für alle

Unterholz. Lumi kullert, Muck rollt und Minchen **kriecht hinterher**. Die Freunde bahnen sich einen Weg durch das Gestrüpp und erreichen eine tiefe Schlucht, über welche zwei dicke Seile gespannt sind. „Da müssen wir wohl hinüber, nur wie?“ Minchen ist mutig und macht den Anfang, sie **hangelt** sich an beiden Seilen entlang über die Schlucht. Lumi und Turni folgen ihr, **stützen sich** auf beiden Armen ab und überwindet die Schlucht ebenfalls. Muck ist ein wenig besorgt. Reicht seine Kraft aus? Zur Sicherheit krabbelt er auf allen Vieren über die Seile. Auch er erreicht problemlos die andere Seite. Wunderbar! Dann können die Freunde weiter.

Schlussteil

Die Freunde erblicken die Burg des Grafen. „Los, Graf Kürbiskern hat unsere Kürbisse bestimmt dort versteckt.“ Die Vier eilen los. An der Burg angekommen öffnet ihnen Graf Kürbiskern das Burgtor und nimmt die Freunde in Empfang. „Wie ich sehe, konntet ihr alle Rätsel und Aufgaben lösen. Folgt mir.“

Turni, Lumi, Muck und Minchen folgen dem Graf in einen großen Saal. Dieser ist festlich mit den verschwunden Kürbissen geschmückt. Graf Kürbiskern hat alle Kürbisse ausgehöhlt und lustige Gesichter hineingeschnitzt. „Herzlich Willkommen zum Kürbisfest“, ruft Kürbiskern, „lasst uns gemeinsam feiern! Als Belohnung für eure gelösten Aufgaben bekommt jeder von euch noch eine Überraschung (**Urkunde ausgeben**)“. **Die Freunde tanzen gemeinsam im Kreis zur Musik**. Mal schneller und mal langsamer (*Das Karussell/ Tanz mit*), bis in den späten Abend. Was für ein großartiges Fest.

Jetzt seid ihr an der Reihe. Folgt Lumi, Turni, Muck und Minchen und feiert gemeinsam mit Ihnen und Graf Kürbiskern ein großartiges Fest.